



TORNEO VIDEOGAME POKEMON ROVIGO COMICS – COSPLAY&GAMES 2018 PREMIER CHALLENGE – SUMMER SERIES

In occasione della manifestazione "Rovigo Comics – Cosplay&Games 2018" che si svolgerà nel centro storico di Rovigo, sarà effettuato un torneo ufficiale "Premier" di Videogame Pokemon denominato "Rovigo Comics 2018 – Premier Challenge – Summer Series".

Un torneo premier è un evento ufficiale autorizzato da "The Pokemon Company International" (TPCI in breve) valido per la classifica internazionale mondiale utile per la corresponsione di viaggio/soggiorno e/o invito a partecipare al Campionato Mondiale 2018.

REQUISITI FONDAMENTALI PER LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO:

Essendo un evento "Premier", per poter partecipare all'evento è necessario:

1. Una console Nintendo 3DS, 3DSXL o Nintendo 2DS, 2DSXL nonché una cartuccia ORIGINALE di Pokemon Ultra Sole o Pokemon Ultra Luna (o gioco scaricato o pre-installato)
2. Essere registrati sul sito ufficiale www.pokemon.com/it per ottenere l'ID giocatore (Club degli Allenatori)
3. Aver registrato la cartuccia di gioco sul "Pokemon Global Link" al sito internet 3ds.pokemon-gl.com ed aver effettuato il "sincrogio" almeno una volta.
4. Aver provveduto ad acquisire l'ultimo aggiornamento del gioco

IMPORTANTE! IN MANCANZA DEI REQUISITI SOPRA ELENCATI NON SARA' POSSIBILE PARTECIPARE AL TORNEO

Si riportano di seguito i dettagli dell'evento

LUOGO: Bar Apollo Rovigo – Via Bedendo 24 – 45100 Rovigo

DATA: Domenica 27 maggio 2018

POSTI DISPONIBILI: 30

ISCRIZIONI: Dalle ore 10.45 alle ore 11.15

INIZIO TORNEO: Ore 11.30

COSTO PER I GIOCATORI PRE-ISCRITTI: Euro 10,00

COSTO PER I GIOCATORI NON PRE-ISCRITTI: Euro 15,00

PREISCRIZIONE: La pre-iscrizione per questo evento è **obbligatoria** e può essere effettuata inviando una mail all'indirizzo legapokemontv@gmail.com fino alle ore 23.30 di **giovedì 24 maggio 2018** con oggetto "PC Rovigo 2018" e nel testo il proprio nome, cognome, data di nascita e ID giocatore.

FORMATO E MODALITA' DI SVOLGIMENTO:

Formato VGC 2018 - Standard Lotta in doppio

Sono ammessi i Pokemon dal Pokedex Nazionale (dal numero 001 al 149, dal 152 al 248, dal 252 al 381, dal 387 al 482, dal 485 al 486, il 488, dal 495 al 642, il 645, dal 650 al 715, dal 722 al 788, dal 793 al 799, dal 803 al 806).

REGOLE GENERALI E LIMITAZIONI

- Il team di un giocatore non può contenere due Pokémon con lo stesso numero del Pokedex Nazionale.
- I Pokemon possono usare mosse imparate attraverso il gioco o da un evento ufficiale o promozionale
- I Pokemon possono avere abilità nascoste
- I Pokemon possono usare le "Mosse Z"
- I Pokemon devono possedere "la croce nera" nella schermata indice
- I Pokemon sopra il livello 50 sono ammessi, ma saranno automaticamente "livellati" al livello 50 per la durata della lotta
- Se i Pokémon hanno varianti regionali, possono essere entrambi usati.

IMPORTANTE!

E' stata rilasciata la patch 1.2 del gioco che deve necessariamente essere scaricata!
Pertanto le mosse di seguito indicate che erano vietate fino al 8 febbraio 2018 sono ora ammesse
Curse (Maledizione)
String Shot (Millebave)
Forest's Curse Boscomalocchio)
Power Trick (Ingannoforza)

Il torneo sarà di tipo "tethered", ossia il box lotta verrà bloccato tramite QR code dai membri dello staff.
Le istruzioni sulle modalità del blocco saranno fornite sul luogo del torneo.
Saranno effettuati dei controlli casuali sulle cartucce.
I giocatori con la squadra irregolare o non conforme alla lista, nonché con Pokemon illegalmente manipolati, saranno soggetti alle penalità previste dai regolamenti ufficiali.

Gli incontri si disputeranno con gironi alla svizzera, al meglio delle tre partite, con tempo limite complessivo di 50 minuti + 3 turni addizionali. Questa modalità sarà utilizzata anche per la fase ad eliminazione diretta se prevista.
Ciascun giocatore avrà un tempo limite complessivo di 5 minuti per incontro per effettuare le proprie mosse.

I giocatori dovranno:

- 1) Presentare al momento dell'iscrizione la lista del Team compilata in ogni sua parte.
- 2) Depositare 6 Pokemon nel Box Lotta
- 3) Scegliere 4 dei 6 Pokemon da usare durante gli incontri

SI RACCOMANDA LA CORRETTA COMPILAZIONE DELLA LISTA DEL TEAM PER NON INCORRERE NELLE PENALITA' PREVISTE! IN CASO DI DUBBIO PRIMA DI CONSEGNARE LA LISTA CHIEDI AD UN ARBITRO!

Ogni giocatore gareggerà nella propria categoria di età (Junior, Senior, Master) qualora venga raggiunto il numero minimo di 6 iscritti.

Nel caso in cui in una categoria non si raggiunga il minimo di iscritti sarà possibile l'accorpamento di una o più categorie per fasce di età. Al termine del torneo saranno comunque redatte 3 classifiche distinte e separate.

E' consigliabile arrivare all'evento con la console completamente carica e con la lista del team già compilata. Saranno disponibili limitati punti ricarica nell'area torneo.

Nel corso dell'evento verrà effettuata una breve pausa pranzo.

Il bar che ci ospita offre snack veloci (panini, pizzette, ecc) a prezzi modici, pertanto non sarà consentito il pranzo a sacco all'interno dello stesso.

PREMI E PUNTI CAMPIONATO:

I premi potranno essere costituiti da buoni spesa da utilizzare presso lo stand Pokémon della Fiera la cui entità sarà annunciata a ridosso dell'evento e in considerazione del numero di partecipanti per ciascuna categoria.

In alternativa potranno essere corrisposti premi in carte Pokémon o Nintendo.

In relazione al numero di partecipanti per ciascuna categoria saranno attribuiti Punti Campionato secondo la tabella reperibile al sito ufficiale all'indirizzo

<https://www.pokemon.com/us/play-pokemon/pokemon-events/pokemon-tournaments/vg-premier-challenge/>

ALTRE INFORMAZIONI:

www.pokemon.it (sito ufficiale)

Facebook: Lega Pokemon Treviso

E-mail: legapokemontv@gmail.com