



ROVIGO COMICS, COSPLAY & GAMES 2018

DOMENICA 27/07/18
dalle 16.00 alle 19.00;
palco allestito in piazza Vittorio Emanuele II.

Regolamento

Questo regolamento è stato creato nel rispetto delle norme di sicurezza al fine di tutelare i cosplayer e il pubblico presenti all'evento.

A) ISCRIZIONE:

La partecipazione alla gara avviene esclusivamente previa iscrizione.

Per iscriversi al Cosplay Contest di RovigoComics, Cosplay&Games ci sono due modalità:

1. La pre-iscrizione. Dal 1 Maggio al 20 Maggio 2018, inviando una mail a cosplay@rovigocomics.it
La pre-iscrizione online è valida per stabilire l'ordine di sfilata dei cosplayer.
I cosplayer iscritti attraverso pre-iscrizione sono tenuti a presentarsi all'INFO POINT di piazza Vittorio Emanuele II prima del cosplay contest per consegnare il file audio, l'immagine del personaggio interpretato e confermare la loro partecipazione.
2. Durante la manifestazione, nella sola giornata di Domenica 27 Maggio, presso l'INFO POINT situato in piazza Vittorio Emanuele II entro e non oltre le ore 15.45.

Al momento dell'iscrizione, dovranno essere consegnati:

1) Modulo di iscrizione, compilato in ogni sua parte e firmato.

Il modulo di iscrizione può essere scaricato dal sito: www.rovigocomics.it

2) Traccia audio/video, SOLO su pendrive USB.

2.a) I formati accettati sono **.MP3**, **.WAV**.

L'eventuale mix di audio è esclusivamente a cura dei partecipanti e deve essere consegnato già pronto e mixato presso l'INFO POINT situato in piazza Vittorio Emanuele II.

2.b) Se non si dispone di una traccia audio, si potrà richiedere al momento dell'iscrizione una musica di sottofondo. La musica in questione sarà neutra, a cura dell'organizzazione.

3) Immagine del personaggio interpretato STAMPATA A COLORI.

B) ORDINE DI ESIBIZIONE

15 minuti prima dell'inizio della gara i cosplayer partecipanti dovranno presentarsi sul retro del palco dove verrà loro indicato l'ordine di esibizione.

L'ordine di esibizione seguirà fedelmente l'ordine d'iscrizione, salvo casi eccezionali.

I cosplayer non presenti al momento della loro chiamata sul palco verranno spostati in coda all'elenco dei partecipanti.



C) TIPOLOGIE e TEMPI di ESIBIZIONE

L'esibizione può essere **interpretativa** (in cui il cosplayer si esibisce con una scenetta/ coreografia/ esibizione canora/ altro) o **non-interpretativa** (in cui il cosplayer sfilava e si esibisce in pose tipiche del suo personaggio).

A ogni partecipante del contest sarà assegnato un tempo limite, che varia secondo la categoria e del tipo di esibizione.

C.1) I tempi di esibizione interpretativa sono:

- Singoli: 1 minuto
- Coppie e terzetti: 2 minuti
- Gruppi da 4 a 8 persone: 3 minuti
- Gruppi oltre 9 persone: 4 minuti

C.2) I tempi di esibizione non-interpretativa sono:

- Singoli: 45 secondi
- Coppie e terzetti: 1 minuto e 30 secondi
- Gruppi da 4 a 8 persone: 2 minuti
- Gruppi oltre 9 persone: 2 minuti e 30 secondi

C.3) è concessa una tolleranza all'eccesso di 10 secondi al termine dei quali il cosplayer sarà invitato a lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria performance.

D) COSTUMI e ACCESSORI

I costumi dei cosplayer partecipanti al contest possono essere realizzati a mano dal partecipante stesso, da terzi o acquistati.

Accessori e armi

E' consentito l'accesso al palco con qualsiasi tipo di accessorio che non costituisca pericolo per sé o per il pubblico. Non sono quindi ammesse armi vere, esplosivi o fiamme libere.

Le riproduzioni di armi da fuoco devono avere il tappo rosso ben visibile, come da normativa vigente. Non è concessa l'esplosione di cartucce a salve.

E) GIURIA

La giuria sarà composta interamente da cosplayer esperti nel settore.

I giurati valuteranno ogni concorrente in base ai seguenti criteri:

- somiglianza al personaggio interpretato
- qualità del costume
- resa interpretativa del personaggio e performance sul palco

Le decisioni della giuria sono inappellabili.



I giurati si consulteranno per tutta la durata del contest e, al suo termine, saranno disponibili per eventuali chiarimenti sui punteggi assegnati.

F) CATEGORIE e PREMI

Il contest prevede:

F.1) 3 categorie:

- **singolo**
- **coppia**
- **gruppo.**

F.2) 6 tipologie di premio:

- Miglior Cosplay Maschile
- Miglior Cosplay Femminile
- Miglior Gruppo
- Migliore Interpretazione
- Miglior Accessorio
- Miglior Coppia (se vi sono almeno 3 coppie in gara)

Le premiazioni del contest si terranno al termine dell'ultima esibizione, non appena la giuria avrà deliberato.

F.2a) La giuria si riserva il diritto di assegnare un premio speciale, denominato "premio della giuria" per cosplayer singolo o per un gruppo/coppia che si sia contraddistinto durante la gara per un particolare merito che non rientri già tra quelli premiati nelle altre categorie (originalità, qualità dell'esibizione, del costume, degli accessori, del trucco, ecc...).

F.2b) Non è possibile che lo stesso partecipante si aggiudichi più di un premio.

F.2c) All'interno di un gruppo non verranno premiati singoli elementi.

G) DIVIETI E PENALIZZAZIONI

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo; coreografie o performance contenenti atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di "atti osceni in luogo pubblico" dal codice penale (art. 527 codice penale italiano).
- Sul palco è assolutamente vietato l'uso di oggetti appuntiti (quali coltelli veri, frecce con punta, spade dalla lama affilata, ecc...), fiamme libere, sostanze infiammabili, getti d'acqua e liquidi, sostanze schiumogene, esplosivi. E' altresì vietato il lancio di oggetti pesanti e/o contundenti e l'uso di animali vivi di qualsiasi taglia.

Il cosplayer la cui interpretazione violi uno qualsiasi dei divieti sopra citati verrà immediatamente squalificato dal contest.