TORNEO VIDEOGAME POKEMON
ROVIGO COMICS – COSPLAY&GAMES 2017
PREMIER CHALLENGE – SUMMER SERIES

In occasione della manifestazione "Rovigo Comics – Cosplay&Games 2017" che si svolgerà nel centro storico di Rovigo, sarà effettuato un torneo ufficiale "Premier" di Videogame Pokemon denominato "Rovigo Comics 2017 – Premier Challenge – Summer Series".
Un torneo premier è un evento ufficiale autorizzato da "The Pokemon Company International" (TPCI in breve) valido per la classifica internazionale mondiale utile per la corresponsione di viaggio/soggiorno e/o invito a partecipare al Campionato Mondiale 2017.

REQUISITI FONDAMENTALI PER LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO:
Essendo un evento "Premier", per poter partecipare all'evento è necessario:

1. Una console Nintendo 3DS, 3DSXL o Nintendo 2DS nonché una cartuccia ORIGINALE di Pokemon Sole o Pokemon Luna (o gioco scaricato o pre-installato) e aver scaricato le regole del "WCS 2017"
2. Essere registrati sul sito ufficiale www.pokemon.com/it per ottenere l'ID giocatore (Club degli Allenatori)
3. Aver registrato la cartuccia di gioco sul "Pokemon Global Link" al sito internet 3ds.pokemon-gl.com ed aver effettuato il "sincrogioco" almeno una volta

COME SCARICARE LE REGOLE "WCS 2017" – OTTENERE IL SINCROGIOCO – ID GIOCATORE
Questa operazione va effettuata una sola volta per ciascuna cartuccia gioco che si possiede e con la quale si intende gareggiare!

a) Accedere tramite il software del gioco "Pokemon Sole o Pokemon Luna" dalla propria console al "Festivalplaza"
b) Attivare la connessione wireless
c) Selezionare l'opzione "lotta"
d) Selezionare l'opzione "scarica le regole"
e) Collegarsi a internet selezionando "SI"
f) Salvare il gioco selezionando "SI"
g) Selezionare "Lotta in doppio regole del WCS2017"
h) Selezionare "scarica"
i) Uscire tramite il tasto "B" e selezionare "SI"
j) Entrare nel "Castello" e andare subito al computer sulla destra
k) Selezionare "Usa il Sincrogioco"
l) Collegarsi a internet selezionando "SI"
m) Salvare il gioco selezionando "SI"
n) Leggere e scorrere le informazioni e al termine selezionare "Crea ID Sincrogioco"
o) Confermare con l'opzione "SI"
p) Prendere nota dell'ID Sincrogioco

A questo punto è necessario un collegamento internet da computer, smartphone o tablet per svolgere le seguenti operazioni:

A. Accedere a www.pokemon-gl.com
B. Inserire nome utente e password del "Club Allenatori"
C. Inserire l'ID Sincrogioco
D. Verificare che le informazioni siano corrette
E. Cliccare su "Gioco con la copia di gioco registrato"

Se non si possiede un ID giocatore del "Club Allenatori" è necessario crearne uno registrandosi come segue, **tenendo presente che questa operazione va effettuata una sola volta.**

a. Collegarsi a www.pokemon.com/it
b. Registrarsi con un nome utente e password inserendo i dati richiesti
c. Una volta registrati entrare nuovamente nel proprio profilo
d. Cliccare su impostazioni Play Pokemon
e. Selezionare "Desidero ricevere un ID giocatore" e aggiornare le preferenza mettendo SI su desidero partecipare alle attività"
f. Sotto il "nome a schermo" c'è il numero di ID giocatore (quello utile per partecipare ai tornei)

L'ID giocatore rimarrà per sempre per ogni attività futura del gioco organizzato (sia di VG che di TCG) e dovrà essere comunicato allo staff dell'evento o di eventi futuri quando richiesto. Attenzione a non confondere l'ID giocatore del Club Allenatori con l'ID sincrogioco o l'ID della cartuccia!

IMPORTANTE! IN MANCANZA DEI REQUISITI SOPRA ELENCATI NON SARA' POSSIBILE PARTECIPARE AL TORNEO

Si riportano di seguito i dettagli dell'evento

LUOGO: Bar Apollo Rovigo – Via Bedendo 24 – 45100 Rovigo
DATA: Domenica 28 maggio 2017
POSTI DISPONIBILI: 30
ISCRIZIONI: Dalle ore 10.45 alle ore 11.15
INIZIO TORNEO: Ore 11.30
COSTO PER I GIOCATORI PRE-ISCRITTI: Euro 5,00
COSTO PER I GIOCATORI NON PRE-ISCRITTI: Euro 10,00

PREISCRIZIONE: La pre-iscrizione per questo evento **è obbligatoria** e può essere effettuata inviando una mail all'indirizzo legapokemontv@gmail.com fino al **25 maggio 2017** con oggetto "PC Rovigo 2017" e nel testo il proprio nome, cognome, data di nascita e ID giocatore.

FORMATO E MODALITA' DI SVOLGIMENTO:
Formato VGC 2017 - Standard Lotta in doppio
Sono ammessi i Pokemon dal Pokedex di Alola (dal numero 001 al 204, dal 206 al 288 e dal 293 al 299) che sono nati o sono stati catturati nelle versioni Sole o Luna, o ricevuti in un evento ufficiale o distribuiti.
I giocatori sono responsabili della propria cartuccia di gioco Pokemon e dovranno assicurarsi di aver scaricato la più recente "patch" del gioco prima dell'inizio del torneo. In mancanza potrebbero subire penalizzazioni fino alla squalifica dal torneo.

REGOLE GENERALI E LIMITAZIONI

- Non possono essere assolutamente utilizzati i seguenti Pokemon: **Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Magearna**
- Il team non può contenere due pokemon con lo stesso nickname o con un nickname di un altro
- Pokemon
- I Pokemon devono tenere strumenti diversi ed ottenuti regolarmente nel gioco (incluso il PGL)
- I Pokemon non possono tenere le "Megapietre"
- Un team non può contenere due Pokemon uguali
- I Pokemon possono usare mosse imparate attraverso il gioco o da un evento ufficiale o promozionale
- I Pokemon possono avere abilità nascoste
- I Pokemon possono usare le "Mosse Z"
- I Pokemon devono possedere "la croce nera" nella schermata indice
- I Pokemon sopra il livello 50 sono ammessi, ma saranno automaticamente "livellati" al livello 50 per la durata della lotta

I giocatori dovranno:

1) Presentare al momento dell'iscrizione la lista del Team compilata in ogni sua parte.
2) Depositare 6 Pokemon nel Box Lotta
3) Scegliere 4 dei 6 Pokemon da usare durante gli incontri
4) I 6 Pokemon scelti ed indicati nella lista non potranno essere cambiati per tutta la durata del torneo.

Saranno effettuati dei controlli casuali sulle cartucce.
I giocatori con la squadra irregolare o non conforme alla lista, nonché con Pokemon illegalmente manipolati, saranno soggetti alle penalità previste dai regolamenti ufficiali.

Gli incontri si disputeranno con gironi alla svizzera, al meglio delle tre partite, con tempo limite complessivo di 50 minuti + 3 turni addizionali. Questa modalità sarà utilizzata anche per la fase ad eliminazione diretta se prevista.
Ciascun giocatore avrà un tempo limite complessivo di 10 minuti per incontro per effettuare le proprie mosse.
Ogni giocatore gareggerà nella propria categoria di età (Junior, Senior, Master) qualora venga raggiunto il numero minimo di 6 iscritti.
Nel caso in cui in una categoria non si raggiunga il minimo di iscritti sarà possibile l'accorpamento di una o più categorie per fasce di età. Al termine del torneo saranno comunque redatte 3 classifiche distinte e separate.
E' consigliabile arrivare all'evento con la console completamente carica e con la lista del team già compilata. Saranno disponibili limitati punti ricarica nell'area torneo.
Nel corso dell'evento verrà effettuata una breve pausa pranzo.
Il bar che ci ospita offre snack veloci (panini, pizzette, ecc) a prezzi modici, pertanto non sarà consentito il pranzo a sacco all'interno dello stesso.

PREMI E PUNTI CAMPIONATO:

Per ciascuna categoria sono previsti i seguenti premi:
1° class.– Buono del valore di 15 Euro per acquisti allo stand Pokemon
2° class - Buono del valore di Euro 10 per acquisti allo stand Pokemon
3°-4° class - Buono del valore di Euro 5 per acquisti allo stand Pokemon

Si evidenzia che i premi sopra citati costituiscono il minimo garantito. Eventuali premi supplementari potranno essere messi a disposizione dall'organizzazione in relazione al numero dei partecipanti.

I Punti Campionato vengono attribuiti in relazione al numero di giocatori partecipanti in ciascuna categoria. Per ulteriori dettagli si rimanda al sito ufficiale www.pokemon.com

ALTRE INFORMAZIONI:
www.pokemon.it (sito ufficiale)
www.rovigocomics.it
E-mail: legapokemontv@gmail.com